

天龙八部sf-将本身分防护力转化为攻击力

天龙八部sf将本身部分防护力转化为攻击力,也成为战场上令人闻风丧胆的人肉收割机,而拿手近战输出的天山工作,利用天分提高自己的防护和生命,凭仗自己高机动性的优势。

天分体系的开放,将为大侠们带来愈加自由的人物培养体验,协助打造出自己心仪的门户,畅享天龙极致热血战役趣味,全新的天分体系为大侠们供给了壹个全民战力逆袭的时机。



游戏为每个门派拟定不同的天分培养体系,大侠们能够获得额定的天分特点和天分技术,完成战力逆袭,壹展江湖雄风! 就比如说,血厚防高的少林派,经过多种天分的奇妙调配。

将本身部分防护力转化为攻击力,也成为战场上令人闻风丧胆的人肉收割机;而拿手近战输出的天山工作,利用天分提高自己的防护和生命,凭仗自己高机动性的优势。

也能够壹点壹点的蚕食敌人,打出壹波漂亮的反杀。前面提到玩家基于天分体系能够重塑人物的发展方向,甚至改变战局,那么天分体系终究怎么玩呢? 当人物达到85级即会敞开天分玩法。

玩家可获得的天分特点和天分技术分布在20层的天分体系中,每层天分设定了不同的天分种类和增加数量,而全工作多达232种天分。



使得大侠们能够具有更多更自由的战略调配的空间，是让人物成为操控流、防护流仍是风筝流？就看妳的个人喜好了。